

FEDERACIÓN ARGENTINA DE HOCKEY SOBRE HIELO

SEVEN CUP 2010

CONSIDERACIONES GENERALES

- Los procedimientos y reglamentaciones generales pueden encontrarse en el Reglamento Interno de la FAHH, el cual puede descargarse temporariamente de la web de ACEMHH. Donde alguna reglamentación difiera entre este Anuncio y el Reglamento, lo estipulado en este Anuncio será lo que posea validez para este Campeonato. El Comité Organizador siempre tendrá la última palabra por sobre el Reglamento Interno y por sobre los Anuncios específicos.

INSCRIPCIÓN

- La fecha estimativa de comienzo del Campeonato será el viernes 19 de Noviembre de 2010. La duración total planeada del Campeonato será de 1 (un) mes.
- El espíritu de este Campeonato es que se sumen la mayor cantidad de equipos posibles, y buscar una integración con jugadores que vengán trabajando en los clubes miembro de la FAHH pero no hayan tenido oportunidad de jugar en el último semestre. Por lo tanto, la inscripción está abierta a todos los socios de A.C.EM.H.H., C.A.U. y W.C.H.H. de todas las categorías, con la única condición de haberse asociado previo al 31 de Octubre de 2010.
- Para inscribirse, cada equipo debe presentar una lista de buena fe indicando el nombre del equipo, y designando 1 (un) Capitán y hasta 2 (dos) Asistentes e indicando el arquero. Si la persona responsable del equipo difiere del Capitán, deberá aclararse. La cantidad mínima Y máxima de la lista de buena fe es de 6 jugadores y 1 arquero. No podrá inscribirse un equipo con menos cantidad de participantes que la estipulada, ni con más. El nombre del equipo no podrá utilizar nombres ni palabras que hagan referencia a equipos existentes. Pueden enviar su lista de buena fe a comite@acemhh.com.ar. Remitirse al próximo apartado para las pautas de formación de equipos.
- Las categorías participantes del Campeonato serán: Seniors y Masters (ver pautas en el próximo apartado).
- La inscripción tiene un valor de \$100 (pesos cien) por equipo.
- La fecha límite de inscripción es el viernes 12 de Noviembre de 2010. La fecha límite para abonar la inscripción es el domingo 14 de Noviembre de 2010.
- Una vez presentadas las listas de buena fe, las mismas quedarán sujetas a revisión por parte del Comité Organizador, y el mismo se reserva el derecho de la aprobación (o no) de un equipo en particular para la categoría.
- Una vez presentada la lista de buena fe, *YA NO SE PODRÁN AGREGAR* jugadores.
- Los días de juego serán los viernes y domingos entre las 21hs y las 24hs. En principio, se jugará en la pista The Ice Planet Flores, pero ante cualquier imprevisto y/o inconveniente, los partidos serán reprogramados a The Ice Planet Avellaneda.

FORMACIÓN Y CATEGORIZACIÓN DE LOS EQUIPOS

- Para este Campeonato, quedan liberados todos los pases entre equipos. Los jugadores podrán agruparse libremente, dentro de las restricciones a continuación detalladas.
- Los jugadores socios de un club que quieran integrarse con jugadores de otro club, podrán hacerlo previa autorización de su club de origen.
- Habrá dos categorías de juego, que competirán por separado: **Masters** y **Seniors**.

- Cada uno de los jugadores y arqueros poseerán un “puntaje” o “hándicap”, dependiendo de la última categoría en la que hayan jugado en un Torneo Oficial. Los puntajes serán los siguientes: Jugadores/arqueros categoría A: 3 puntos; Jugadores/arqueros categoría B: 2 puntos; Jugadores/arqueros categoría C: 1 punto.
- Para la categoría **Seniors**, los equipos podrán incluir jugadores/arqueros de categoría B o C, pero no de A. El puntaje total máximo de un equipo para la categoría Seniors no podrá exceder los 10 puntos.
- Para la categoría **Masters**, los equipos podrán incluir jugadores/arqueros de categoría B o C; y hasta 2 (dos) jugadores de cancha de categoría A más 1 (un) arquero de categoría A. No podrán incluir 3 (tres) jugadores de cancha de categoría A. El puntaje total máximo para la categoría Masters no podrá exceder los 16 puntos. Para esta categoría los participantes deberán tener como mínimo 15 años cumplidos al 20 de Julio de 2010.

FORMATO DE DISPUTA

- Dependiendo de la cantidad de equipos inscriptos y los tiempos disponibles, el Campeonato podrá: a) Contar con ronda de clasificación y ronda de eliminatorias y finales, como las ligas regulares; b) Comprender una ronda única de todos contra todos y el Campeón resultará el que más puntos tenga; o c) Un sistema de doble knock-out, en el que los equipos irán jugando e irán quedando descalificados a la segunda derrota. El Comité resolverá el formato de disputa y confeccionará el fixture una vez inscriptos y aprobados los equipos.
- Para que un jugador esté habilitado para participar de la ronda de eliminatorias y finales, la cantidad de partidos jugados en la ronda de clasificación debe ser de al menos el 50% de los mismos. Si el campeonato resultara de ronda única o de doble knock-out, obviamente no se implementará el 50% ya que no habrá eliminatorias ni finales.
- El fixture, idealmente, se presentará por completo antes del comienzo del campeonato.
- El valor de cada partido será de \$180 (pesos ciento ochenta) por equipo, sin excepción y sin importar la cantidad de jugadores que se hayan presentado.
- Todos los jugadores deberán contar con el equipamiento mínimo, el cual corresponde a TODO EL EQUIPAMIENTO REGLAMENTARIO excepto la pechera. Los menores de 18 años deberán usar casco con reja. Las mujeres y los menores de 16 años deberán usar EQUIPAMIENTO COMPLETO (pechera incluida, y casco con reja). **NO SE PERMITIRÁ EL USO DE OVERPANTS. Sí** se permitirá el uso de girdles y shell en lugar de los pants. Todos los jugadores deberán usar polainas.
- Todos los equipos deberán poseer casacas y polainas de igual diseño y color. Todas las casacas deberán contar con número, y ningún jugador de un mismo equipo puede tener un número repetido.
- Si un equipo no se presenta o no llega a tener 3 (tres) jugadores y 1 (un) arquero en la pista a la hora estipulada, se considerará walkover.
- Al primer walkover, se multará al equipo con el valor que le correspondería a su equipo por el partido, \$180 (pesos ciento ochenta).
- Al segundo walkover, se multará al equipo con el valor que le correspondería a su equipo por el partido, y el valor que le correspondería al equipo contrario, ascendiendo a un total de \$360 (pesos trescientos sesenta).
- Al tercer walkover, el equipo quedará automáticamente descalificado del campeonato.
- Los tiempos de espera para la presentación de los jugadores DENTRO DE LA PISTA es de hasta 5 MINUTOS pasada la hora programada de partido, sin importar si el mismo está atrasado por causas externas a dicho partido. A los 5 minutos de la hora programada se CIERRA la planilla y no podrá ingresar ningún jugador más. Si un equipo no tiene arquero, deberá vestir a un jugador

dentro del tiempo estipulado para el comienzo del partido. A los 15 minutos de la hora programada, a más tardar, se dará comienzo al partido.

- El equipo debe estar libre de deudas previas al comienzo del partido, sino se considerará como un walkover.
- La reprogramación de un partido debe pedirse con no menos de 72hs de anticipación, de lo contrario no se reprogramará el mismo y se considerará como un walkover si no se presentan.

SUSPENSIONES AUTOMÁTICAS Y SANCIONES

- Un jugador que acumule tres expulsiones en un partido (menores, menores de banco, mayores, etc.), queda automáticamente expulsado del partido y recibe una suspensión de una fecha (próximo partido). Si es el último partido de la clasificación y el equipo clasifica, la suspensión se cumple en las eliminatorias. Si es el último partido del campeonato, la suspensión se cumple en el campeonato siguiente.
- Un jugador que a lo largo del campeonato acumula 15 (quince) minutos, o más, de penalidades, cualesquiera hayan sido las faltas, puede terminar de jugar ese partido (mientras no reciba una expulsión de partido o esté en la situación del punto anterior), pero a partir de ese momento recibe una suspensión para la próxima fecha.
- Cualquier situación informada en una planilla por algún oficial, o a pedido de un equipo por parte de su Capitán (por escrito), deberá ser tratada por el Comité Organizador o la Comisión de Disciplina (según corresponda) y resuelta dentro de los próximos 7 (siete) días hábiles, excepto que el caso requiera de un plazo adicional, el cual será informado.
- Los modos y tratos entre jugadores y oficiales serán estrictamente formales, protocolares y despersonalizados. Quienes no cumplan con esto serán pasibles de recibir sanciones disciplinarias.
- En la situación en la que los oficiales detecten una intención de hacer daño en alguna de las faltas, aplicarán automáticamente MALA CONDUCTA DE PARTIDO.
- Cualquier otra situación no contemplada, deberá ser tratada y resuelta por el Comité Organizador.

REFERÍS Y PLANILLEROS

- El pago a los oficiales actuantes continuará siendo de \$10 (pesos diez) por partido para cada oficial. Los oficiales designados por partido serán, como mínimo, 4 (cuatro): dos referís, un planillero y un asistente. El Comité decidirá, previo al comienzo del Campeonato, si se vuelve a designar un tercer referi para los partidos.
- Se alienta a todas las personas que tengan interés en officiar a que se sumen, ya que si hay poca cantidad de oficiales, se entorpece la organización del campeonato.
- Los interesados pueden enviar un e-mail a taller@acemhh.com.ar expresando su intención de participar.

COMITÉ ORGANIZADOR

El Comité Organizador, al presente, está compuesto primariamente por:

- | | |
|-----------------------------|-------------------------------|
| • Cocchia, Daniel | • Demichelli, Noelia |
| • Elvera, Alejo | • García Barthe, Diego |
| • Guajardo, Mauricio | • Porta, Carlos |
| • Provenzano, Víctor | • San Román, Gustavo |
| • Solimano, Brian | • Spatola, Sergio |

A dichos miembros se les sumarán los capitanes de todos los equipos participantes, temporariamente por la duración del Campeonato.